Nejlepším středoškolským startupem se stala aplikace pečující o zrak. Firmám ušetří 269 milionů $

Praha, 14. 4. 2022 **Republikové finále 6. ročníku Soutěž & Podnikej se uskutečnilo 11. dubna 2022 v pražském HubHubu v Paláci ARA. Osm středoškolských týmů bojovalo o titul vítěze, který nakonec získala autorka projektu Visionary Kristina Belicová. Odnesla si tak hlavní cenu – 10denní obchodní cestu do zahraničí, finanční odměnu 10 000 Kč na rozjezd svého podnikání, divokou kartu do akceleračního programu Start it @ČSOB a přijetí na Ekonomicko-správní fakultě Masarykovy univerzity bez vykonání přijímací zkoušky.**

11. dubna proběhlo slavnostní zakončení 6. ročníku Soutěž & Podnikej, programu pro aktivní středoškolské studenty z celé ČR, který organizuje Nadační fond vzdělávání a podnikání. Ve finále prezentovalo 8 nejlepších středoškolských startupů z celé České republiky. Po dvou letech přišli účastníky podpořit absolventi programu, fanoušci i široká veřejnost. V odborné porotě zasedli Marián Füry (Darwin & the Machines), Ladislav Veselý (Slevomat), Jiří Grund (Grund), Markéta Uhrová (Start it @ČSOB) a Vladimíra Činčurová (LUMUS Investment Collective).

*„Těší mne, že po zkušenosti s distanční výukou neztratili studenti motivaci na sobě pracovat, rozvíjet své nápady, realizovat vlastní projekty a sny. Pro budoucnost naší země jsem rád, že takto odvážné mladé lidi máme,“* hodnotí uplynulý ročník zakladatel Soutěž & Podnikej Martin Vítek.

**Studenti se ke světu technologií staví rozporuplně**

S tématem moderních technologií se pojila polovina finálových projektů. Většina je pak užívala k naplnění svého podnikatelského záměru: aplikace Geohry oživuje zážitek z poznávání nových míst úkoly a výzvami, agentura Versable Studio vytváří virtuální prostory pro firemní i soukromé akce a komunita Multicode.ai rozvíjí schopnosti začínajících programátorů.

Vítězný nápad Visionary se však k této problematice postavil zcela opačně. Bojuje s negativními dopady používání telefonů, tabletů nebo počítačů na lidský zrak. Aplikaci, která uživateli nabízí například unikátní funkci detektoru správné vzdálenosti, si Kristina Belicová sama vyvíjí. Právě tímto faktem si získala zájem porotců.

*„Cílem projektu je zajistit lidem zdraví jejich očí při používání digitálních technologií. Protože zrakem k nám přichází až 80 % informací z okolního světa, myslím, že je důležité, aby fungoval co nejlépe, a stojí za to se o něj starat,“* dodává autorka.

Mezi dalšími startupy se objevily pochutiny z larev potemníka moučného (WorldWorm), balanční desky (KUBARA balance boards), bonsaje tropických rostlin (Mangado) a zkrácené verze literárních děl (Čtení jednoduše).

**Výsledková listina**

1. místo – Visionary (Kristina Belicová): aplikace, která pečuje o zrak při používání výpočetní techniky. Autorka ve spolupráci s českými odborníky vyvinula funkce, jež uživateli uleví od bolesti očí a hlavy. Zároveň tak zamezí vzniku neproduktivity způsobené nezdravým používáním displejů, jejíž roční cena činí 269 000 000 $.

2. místo – WorldWorm (Kamil Mareš, Radoslav Hylák, Adam Kalát): alternativní zdroj energie a bílkovin. Tým plánuje do zdravých výživ nebo obchodních řetězců zavést pomazánky a paštiky z larev potemníka moučného. Chtějí tak přispět ke snížení spotřeby masa a zamezit úbytku pitné vody či zvýšení množství vyprodukovaného oxidu uhličitého.

3. místo – KUBARA balance boards (Jakub Růžička, Vojtěch Růžička): balanční desky, s nimiž svou rovnováhu procvičí i ti nejmenší. Bratrská dvojice boardy ručně sama vyrábí, a proto má zájemce jistotu jak kvality, tak originálního designu.

**Sdílené 4. místo**

Mangado (Eliška Dvořáčková, Lukáš Oujeský): jedinečně tvarované rostlinky avokád a mang. Tým se snaží ušetřit zákazníkovi čas a pomáhá budovat jeho vztah k sazeničce. Bonsaj proto obdrží včetně substrátu, jména, příběhu i doporučení pro další péči.

Geohry (Matthieu Morin, Martin Větrovský, Radim Sobotka): bezplatná mobilní aplikace, jež přináší inovativní způsob výuky. Studenty, rodiny s dětmi i turisty přivádí na atraktivní místa, připravuje zajímavosti a výzvy a krátí volné chvíle na čerstvém vzduchu.

Čtení jednoduše (Tadeáš Bíbr): klasická díla ve zkrácené podobě. Tým spisovatelů zpracovává knihy do formy, kterou ocení studenti středních škol, především pak ti v maturitním ročníku.

Versable Studio (Dominik Procházka, Anna Surovková): digitální agentura, díky níž firma, organizace i jedinec poznají možnosti Metaverse. Každou akci, ať už se pojí s prací či zábavou, lze nyní uskutečnit ve virtuálním světě.

Multicode.ai (Michaela Holotňáková, Zdeněk Tejkl): komunita začínajících a středně pokročilých programátorů. Ti se sdružují na platformě Discord, kde konzultují své problémy a výukové materiály. Největší přidanou hodnotu představuje propojení s IT firmami, které správcům sdílí nabídky pracovních pozic.

**O „Soutěž & Podnikej“**

Soutěž & Podnikej je mimoškolní program určený studentům středních škol z celé České republiky. Ve spolupráci s profesionály – mentory, experty a porotci – umožňuje mladým lidem realizovat jejich nápady a rozvíjet podnikatelské myšlení. Projekty soutěžících každoročně zasahují do širokého spektra oborů, od školství, ekologii, umění až po marketing a IT. Program se pod záštitou MŠMT, Hospodářské komory ČR, Czech Republic: The Country for the Future a ČMAPM podílí na tom, aby v České republice vyrostla generace motivovaných samostatných jedinců. Soutěž & Podnikej je organizována Nadačním fondem vzdělávání a podnikání. Více informací naleznete na [webových stránkách](http://www.soutezapodnikej.cz/).

**Kontakt pro média:** Šárka Dvořáčková | Sociální sítě a PR | e-mail: sarka.dvorackova@soutezapodnikej.cz